

## POO

La POO es un enfoque de programación que combina datos y acciones asociadas (métodos) en estructuras lógicas (objetos). Este enfoque aumenta la capacidad para administrar la complejidad del software, lo cual resulta especialmente importante cuando se desarrollan y mantienen aplicaciones y estructuras de datos de gran tamaño. (MATLAB, 2018).

Algunas de las ventajas de la programación orientada a objetos son los siguientes:

- Los componentes se pueden reutilizar.
- Facilidad de mantenimiento y modificación de los objetos existentes.
- Una estructura modular clara se puede obtener, la cual no revelará el mecanismo detrás del diseño.
- Se proporciona un buen marco que facilita la creación de rica interfaz gráfica de usuario aplicaciones (GUI).
- Se acopla bien a la utilización de bases de datos, debido a la correspondencia entre las estructuras.

Desventajas

- Limitaciones del programador: Es posible el programador desconozca algunas características del paradigma y de hecho siga utilizando el paradigma estructurado.
- No hay una forma única de resolver los problemas. Esto puede llevar a que diferentes interpretaciones de la solución planteada emerjan.
- Se requiere una documentación amplia para determinar la solución planteada.

Ejemplo:

```
<?php
/*
Autor: Gilberto Almanza
Fecha: 11 de Noviembre de 2014
*/
class dtoUsuario{
    private $nombre;
    private $fecha_entrada;
    private $password;
    private $fecha_baja;
    private $email_usuario;
    private $pwd_correo;
    private $fecha_vigencia;
    private $max_clientes;
    private $id_negocio;

    function getId_usuario() {
        return $this->id_usuario;
    }

    function getNombre() {
        return $this->nombre;
    }

    function getFecha_entrada() {
        return $this->fecha_entrada;
    }

    function getPassword() {
        return $this->password;
    }

    function getFecha_baja() {
        return $this->fecha_baja;
    }
}
```

Ejemplo de una clase en PHP  
Nombre de la clase: dtoUsuario

declaracion de las propiedades de la clase

declaración de métodos de la clase

Práctica:

Crear una clase en PHP para la siguiente tabla:

Tabla DEPOSITOS	
cod_deposito	entero
cod_cliente	entero
importe	flotante
cod_usuario	entero
fecha_hora_deposito	fecha/hora
estatus_deposito	varchar(1)

Cada campo de la tabla será una propiedad de la clase y cada propiedad deberá tener su respectivo get y set.